

УТВЕРЖДЕНО
И.О. Ректора
ФГБОУ ВО «Южно-Российский
государственный политехнический
университет (НПИ) имени М.И. Платова»,
Председатель Открытой Олимпиады в
сфере цифровой трансформации
технологических и социальных
пространств «Терра-Политех 2025»
С.Г. Страданченко

УТВЕРЖДЕНО
Председатель правления
АНО «ЦРИТ «Планета»
Председатель Международного
организационного комитета
XVI Международной олимпиады
«IT-Планета 2025»
С.И. Шалашный

**ПОЛОЖЕНИЕ
ОТКРЫТОЙ ОЛИМПИАДЫ
В СФЕРЕ ЦИФРОВОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИХ И
СОЦИАЛЬНЫХ ПРОСТРАНСТВ
«ТЕРРА-ПОЛИТЕХ 2025»**

Москва
2024 г.

1. Основные положения, цели, задачи и символика

1.1. Открытая Олимпиада в сфере цифровой трансформации технологических и социальных пространств «Терра-Политех 2025» (далее – Олимпиада) – это ежегодное социально-значимое мероприятие, направленное на развитие кадрового инженерного обеспечения приоритетных направлений развития Российской Федерации, расширения межинституционального сетевого взаимодействия между вузами, интеграции университетской науки с научными организациями и реальным сектором экономики, а также обеспечения условий для формирования цифровых компетенций и навыков интеграции цифровых технологий в инженерно-технические объекты у обучающихся не инженерных и инженерных специальностей, в том числе у студентов ИТ-направлений.

1.2. Термины и определения:

Кибер-физическая система (КФС) является информационно-технологической концепцией, направленной на интеграцию вычислительных ресурсов в физические сущности любого вида, включая рукотворные объекты. В киберфизических системах вычислительная компонента распределена по всей физической системе, которая является её носителем, и синергетически увязана с её составляющими элементами. КФС как правило относится к взаимному проникновению информационных и промышленных технологий. В концепции открытой Олимпиады Терра-Политех мы рассматриваем КФС как новый подход к просветительской и профориентационной деятельности университетов, направленной на популяризацию фундаментальных и инженерно-прикладных знаний.

Терра-Политех – это кибер-физическая система, осуществляющая взаимодействие физического и цифрового мира для просвещения и профессиональной ориентации. Терра-Политех включает в себя рукотворные объекты физического мира, обладающие научно-популярным информационным «зеркалом», основанном на технологиях QR, Iot, 3D, AR, GIS VR, Rfid, Digital Twin.

Для повышения уровня оценки проектов конкурсов олимпиады Терра-Политех 2025 конкретизированы термины цифровой трансформации. В последние десятилетия сложилось три основных понятия – оцифровка, цифровизация и цифровая трансформация:

Оцифровка - это процесс преобразования аналоговой информации в цифровой формат.

Цифровизация - это процесс преобразования аналоговой информации в цифровой формат для более эффективного хранения, передачи и обработки данных.

Цифровая трансформация - это процесс применения цифровых технологий для изменения бизнес-процессов, моделей бизнеса и поведения организации с целью улучшения их эффективности, конкурентоспособности и создания новых возможностей.

Фиджитал (произошло от английских слов physical-физический и digital-цифровой). Значение термина — совмещение реальности и виртуальной среды в различных областях, например, в маркетинге, торговле, производстве, спорте, городской среде, туризме и т.д.

Экспонат (объект внимания) Терра-Политех – это интернет-вещь, обладающая различными уровнями своего проявления в физическом пространстве – информационным или функциональным. Экспонат Терра-Политех должен соответствовать самому высокому уровню требований (в области дизайна, функциональности, безопасности) к любому объекту, который может находиться в социальном, культурном, рекреационном, научно-образовательном и информационном пространстве. Экспонат Терра-Политех выступает в качестве объекта

внимания – представляющий конкретный предмет, идею, образ, событие или действие, на которое направлено сознание человека.

В зону внимания попадают лишь объекты, имеющие в данный момент для человека устойчивую или ситуативную значимость. Она определяется соответствием свойств объекта актуальным потребностям человека, а также положением данного объекта в структуре деятельности человека.

QR-код (QR – первые буквы от английского Quick Response, «быстрый отклик») — это двумерный матричный-код, который может считываться цифровым устройством и хранит информацию в виде пикселей, расположенных в квадратной сетке.

AR Технология дополненной реальности (AR первые буквы от английского augmented reality) – технология, позволяющая интегрировать графическую, текстовую, аудио, видео информацию с объектами физического мира в режиме реального времени.

IoT – Интернет вещь (IoT первые буквы от английского Internet of Things) — концепция сети передачи данных между физическими объектами («вещами»), оснащёнными встроенными средствами и технологиями для взаимодействия друг с другом или с внешней средой.

RFID (RFID первые буквы от английского Radio Frequency IDentification, радиочастотная идентификация) - способ автоматической идентификации объектов, в котором посредством радиосигналов считываются или записываются данные, хранящиеся в так называемых транспондерах, или RFID-метках.

Любая RFID-система состоит из считывающего устройства (считыватель, ридер или интеррогатор) и транспондера (он же RFID-метка, иногда также применяется термин RFID-тег).

3D-графика (трёхмерная графика) — это технология, которая позволяет создавать и отображать объекты в трёхмерном пространстве, преобразовывать их в программное обеспечение для 3D-принтеров, станков с ЧПУ и в последующем создавать физические 3D объекты.

GIS - Геоинформационные системы (ГИС, географическая информационная система) — это компьютерные технологии, которые применяют для создания карт и оценки фактически существующих объектов, а также происшествий.

Такие системы собирают, хранят и анализируют информацию, а также обеспечивают её графическую интерпретацию. ГИС позволяют пользователям искать, анализировать и редактировать цифровые карты, а также находить дополнительную информацию об объектах на них.

Digital Twin (англ.) - цифровой двойник— цифровая копия физического объекта или процесса, помогающая оптимизировать эффективность бизнеса.

В рамках олимпиады команды готовят проекты фиджитал-пространств с применением всего инструментария цифровой трансформации в различных областях.

1.3. Учредителями и организаторами (далее – Учредители) Олимпиады являются:

- ФГБОУ ВО "Южно-Российский государственный политехнический университет (НПИ) имени М.И. Платова".

Адрес: ул. Просвещения, д. 132, г. Новочеркасск, 346428, Россия ИНН: 6150010834; КПП: 615001001,

<https://www.npi-tu.ru>;



- Автономная некоммерческая организация «Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета».

Адрес: г. Краснодар, ул. Захарова 11. ОГРН: 1122300005431, ИНН: 2308980846, КПП: 230901001,

<https://it-planet.org>.



1.4. Программа Олимпиады состоит из отдельных Конкурсов (далее и выше по тексту – Конкурс), организованных одной или несколькими коммерческими организациями, органами государственной власти, вузами и/или другими юридическими лицами (далее и выше по тексту – Организаторы), изъявившими желание организовать конкурс, утвержденные Учредителями и оплатившие организационный взнос.

1.5. Конкурсная программа Олимпиады включена в конкурсную программу XVI Международной олимпиады в сфере информационных технологий «ИТ-Планета 2025» <https://world-it-planet.org>. Конкурсам Олимпиады присвоен международный статус.



1.6. Цели проведения Олимпиады:

- Формирование нового инженера, обладающего широким междисциплинарным кругозором, владеющего навыками коммуникативности и командообразования для решения технических проблем, владеющего навыками формирования связанных баз данных и гуманитарными технологиями продвижения знаний.
- Формирование сети публичных экспонатов (объектов внимания) Терра-Политех, обладающих свойством интернет-вещей, допускающих различные формы общения человек-вещь, вещь-вещь, обладающих научно-популярным, профориентационным информационным облаком связанных баз данных.
- Развитие навыков социализации (внедрения) разработанных проектов.

1.7. Задачи проведения Олимпиады:

- Вовлечение молодёжи в сферу информационно-технологического, инженерного и медийного формирования индустрии 4.0.
- Выявление талантливой молодёжи и команд для формирования кадрового резерва и уменьшения дефицита инженерных кадров.
- Поиск новых решений и идей, способствующих преодолению технологических вызовов и ускорению развития промышленности в эпоху формирования индустрии 4.0.
- Просветительство и популяризация естественно-научных и инженерных дисциплин.

1.8. Настоящее Положение устанавливает принципы организации, проведения и подведения итогов Олимпиады.

1.9. Официальный веб-сайт Олимпиады –

<https://terra-politech.ru>



<https://terra-politech.pф>



1.10. Регистрация Участников, сбор решений и работ Участников, а также подведение итогов осуществляются на сайте инновационной платформы BRAIM (далее – Платформа) и через социальную сеть Telegram.



- 1.11. Участие в Олимпиаде является бесплатным.
- 1.12. Официальный язык Олимпиады – русский.
- 1.13. Символика Олимпиады:

Терра-Политех

2. Организационная структура, органы управления и сфера их компетенций

2.1. Главным органом управления Олимпиады является Организационный комитет (далее – ОК или оргкомитет).

2.2. Членами ОК могут являться руководители и сотрудники общественных профессиональных организаций в сфере информационных и телекоммуникационных технологий, коммерческих компаний, представители органов государственной власти и учреждений профессионального образования.

2.3. Председатель ОК организует его работу, ведет заседания ОК и выполняет от лица ОК необходимые представительские и иные функции в соответствии с настоящим Положением.

2.4. Председатель и члены ОК Олимпиады в сфере цифровой трансформации технологических и социальных пространств «Терра-Политех 2025» утверждаются Учредителями Олимпиады.

2.5. К исключительной компетенции ОК относятся следующие вопросы:

- утверждение и изменение сроков и формата проведения Олимпиады;
- определение города для проведения финала Олимпиады;
- формирование и утверждение состава Экспертного совета Олимпиады;
- утверждение результатов этапов Олимпиады;
- привлечение к организации Олимпиады органов государственной власти, бизнес-структур и других заинтересованных юридических и физических лиц в странах, где Олимпиада еще не проводится, а также принятие решений о присоединении других стран к Олимпиаде.

2.6. Решения ОК принимаются простым большинством голосов.

2.7. Члены ОК и Организаторы должны руководствоваться в своей деятельности настоящим Положением.

2.8. Для разработки заданий и методик проверки решений Участников по каждому конкурсу, а также для осуществления проверки решений Организаторы Олимпиады формируют Жюри учрежденной ими конкурсу. В состав Жюри могут входить представители Организаторов Олимпиады и ведущие специалисты по тематике соответствующих Конкурсов.

2.9. Жюри осуществляет следующие функции в рамках своего конкурса:

- участвует в разработке методики проведения и критериев оценки задания Конкурса;

- проверяет решения и проекты Участников;
- определяет победителей и призеров Конкурса;
- оформляет протокол и предоставляет его на утверждение ОК;
- представляет ОК предложения по совершенствованию Олимпиады.

3. Порядок организации и проведения Олимпиады

3.1. Участники.

Участниками Олимпиады считаются физические лица в возрасте от 16 до 35 лет, прошедшие регистрацию на Платформе и соответствующие всем условиям, указанным в настоящем Положении, а также условиям, указанным на Сайте, в описании и правилах Олимпиады, выбранного Участником, на Платформе (далее и выше по тексту – Участник).

Участниками могут быть:

- студенты и аспиранты всех курсов и форм обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования (ПОО);
- дипломированные специалисты.

Все Участники соревнуются на равных условиях и в установленные сроки согласно правилам, опубликованным на Сайте и/или Платформе, в описании каждого конкретного Конкурса.

3.2. Конкурсная программа Олимпиады Терра-Политех 2025:

В рамках олимпиады Терра-Политех будут проведены 3 конкурса, в которых команды участников должны будут показать владение технологиями цифровой трансформации: QR, IoT, 3D, AR, GIS, VR, Digital Twin и RFID:

- **«История и культура»** посвящен цифровой трансформации социальных пространств культурно-исторических объектов, музеев, галерей, исторических районов городской среды.
- **«Цифровые тропы»** посвящен цифровой трансформации пространств природных курортов.
- **«Технологии»** посвящен цифровой трансформации в промышленной технологической среде, доступной для участников соревнования.

В таблице 1 представлены особенности и отличия конкурсов Олимпиады «Терра-Политех 2025».

Таблица 1. Особенности Конкурсов Олимпиады «Терра-Политех 2025»

О конкурсах	Конкурсы Олимпиады Терра-Политех		
	«История и культура»	«Цифровые тропы»	«Технологии»
Область приложения	Историко-культурное наследие в социальных пространствах.	Рекреационные зоны, природные заповедники, природные курорты, парковые пространства	Лабораторное технологическое оборудование, робототехнические комплексы и т.д.

Цель конкурса	Популяризация культурно-исторических памятников и мест, совмещение реального и цифрового восприятия среды.	Здоровый образ жизни. Расширить впечатления туриста от прогулки по тропе цифровыми возможностями.	Расширить компетенции участников в сфере цифровой трансформации промышленного производства
Социальное значение проектов	Сохранение и передача исторической памяти; Популяризация наследия; Создание новых фиджитал продуктов, услуг и инфраструктуры; Создание равных условий для доступа к культурному достоянию страны.	Расширение возможностей для виртуальных путешествий; Популяризация туристических мест; Развитие просвещения и образования; Обновление восприятия привычных туристических мест.	Повышение эффективности производственных и технологических процессов; Повышение гибкости производства; Сокращение влияния человеческого фактора; Повышение безопасности.
Практическая значимость проектов	Развитию сектора услуг и экономики впечатлений. Повышение привлекательности городской среды для граждан и бизнеса	Увеличение туристического потока; Создание новых туристских продуктов;	Увеличение эффективности производства и улучшение результатов технологических операций при одновременном снижении затрат

В конкурсных проектах могут быть применены любые технологии цифровой трансформации для выбранных командами объектов. Дополнительно участники должны будут продемонстрировать планы продвижения своих проектов.

3.3. Этапы Олимпиады.

Каждый Конкурс Олимпиады предусматривает отборочные этапы в онлайн формате и очный финальный этап. Количество этапов указано в описании каждого конкретного Конкурса на Сайте и/или Платформе. Конкретное время проведения мероприятий Конкурса устанавливается правилами Конкурса в рамках, указанных в п. 3.4.2.

Календарный план всех Конкурсов представлен в таблице 2.

Таблица 2. Календарный план мероприятий Олимпиады «Терра-Политех 2025»

Мероприятие	Работа	Форма участия	Дата
Регистрация	Регистрация участников, выбор экспоната	Онлайн	10.01.2025-31.03.2025
Установочная сессия	Ознакомление Ответственных руководителей команд с методикой работы над проектами	Онлайн	Январь-февраль 2025 г. Дата и время по согласованию.
1 этап	Разработка концепции экспоната Терра-Политех и/или контента	Онлайн	01.02.2025-31.03.2025
Установочная сессия	О ходе работы	Онлайн	Апрель 2025. Дата и время по согласованию.
2 этап	Создание макета или прототипа экспоната Терра-Политех	Онлайн	05.04.2025-20.04.2025

Финал	Защита проекта. Стратегия социального медиа-маркетинга продвижения экспоната	Онлайн	29.05.2025-2.06.2025
-------	--	--------	----------------------

- Старт Олимпиады. Регистрация Участников – с 10 января по 29 февраля 2025 года в онлайн формате на Платформе;
- 1-й отборочный этап – с 1 февраля по 31 марта 2025 года в онлайн формате на Платформе;
- Установочные сессии в феврале 2025 года, в апреле 2025 года. Точная дата и время по согласованию с Участниками;
- 2-й отборочный этап – с 05 апреля по 20 апреля 2025 года в онлайн формате на Платформе;
- Финал – с 29 мая по 2 июня 2025 года в очном формате на базе ФГБОУ ВО "Южно-Российский государственный политехнический университет (НПИ) имени М.И. Платова", по адресу 346428, Россия, г. Новочеркасск, Просвещения, д. 132;

3.4. ОК имеет право пересматривать даты и формат проведения этапов Олимпиады. Продолжительность регистрации и испытаний в рамках этапов, критерии оценки и правила определения победителей каждого этапа определяются отдельно правилами каждого Конкурса и размещаются на Сайте и/или Платформе.

3.5. Порядок и сроки регистрации.

3.5.1. Участник должен пройти регистрацию на Платформе согласно срокам проведения, указанным в описании Олимпиады.

3.5.2. При регистрации Участник должен указать наименование Учебного заведения, в котором он обучается на данный момент времени или окончил обучение. Таким образом, Участник дает свое согласие на предоставление доступа Ответственному от указанного Участником Учебного заведения к своим данным, решениям и Олимпиадным работам.

3.5.3. Если Учебное заведение не зарегистрировано на Платформе (отсутствует в списке выбора), то Участник принимает участие в Олимпиаде как индивидуальный участник.

3.5.4. Участник может отозвать разрешение на доступ к своей информации Ответственного от Учебного заведения в своем личном кабинете на Платформе.

3.5.5. Каждый Участник имеет право пройти регистрацию на Платформе только один раз.

3.5.6. Поданная во время регистрации Участником информация проходит проверку Ответственными и представителями Учредителей. По результатам проверки может быть принято решение об отказе в праве на участие в Олимпиаде.

3.5.7. В случае, если по результатам рассмотрения регистрационных данных было вынесено решение об отказе в допуске к соревнованиям, Участник может опротестовать данное решение, обратившись в ОК, и представив доказательства корректности своей заявки. Заявка на опротестование запрета рассматривается в течение 5 рабочих дней с момента получения заявки, после чего принимается окончательное решение.

3.5.8. Для участия в конкретном Конкурсе Олимпиады Участнику необходимо ознакомиться с правилами Конкурса и подтвердить участие на странице Конкурса. Количество Конкурсов, в которых Участник может принять участие, не ограничено.

3.5.9. Для участия в командных Конкурсах Участник должен создать на Платформе команду или присоединиться к уже существующей команде. В рамках одного Конкурса Участник может являться создателем или участником только одной команды. Объединение Участников в команды происходит по указанному на Платформе алгоритму с использованием функционала Платформы. Все участники команды должны пройти регистрацию на Платформе.

3.5.10. Команды могут состоять из участников, находящихся удаленно друг от друга. В таком случае участники команд самостоятельно выбирают способ коммуникации друг с другом. Количество участников в команде определяется правилами каждого конкретного Конкурса.

3.5.11. Регистрируясь на Олимпиаде, участник даёт своё согласие Учредителям на обработку, хранение и публикацию своих персональных данных собираемых Платформой, включая фото и видео материалы созданные в рамках Олимпиады, а также результаты (протоколы) с результатами участников, с целью использования их для организации Олимпиады.

3.6. Отборочные этапы.

3.6.1. Все отборочные этапы проходят в онлайн формате на Платформе. В рамках каждого Конкурса проходит два отборочных этапа.

3.6.2. Отбор команд на следующий этап осуществляется жюри в соответствии с рейтинговой оценкой выполненных во время этапа работ. Максимально-возможный перечень работ и возможных баллов публикуются на Сайте и/или Платформе не позднее чем за 5 дней до начала соответствующего этапа.

3.6.3. Подготовка проекта/работы осуществляется в соответствии с заданием, описанным в правилах соответствующего Конкурса. Готовый проект команды загружается на Платформу одним из членов команды.

3.6.4. Результаты отборочных этапов с указанием участников, допущенных к участию в финале, публикуются не позднее 10 мая 2025 года на Сайте и/или Платформе.

3.7. Финал.

3.7.1. Финал Олимпиады (далее – Финал) является завершающим этапом.

3.7.2. Участниками Финала являются команды, ставшие победителями отборочных этапов Олимпиады. Список Участников финального этапа по каждому Конкурсу публикуется на Сайте и/или Платформе.

3.7.3. Тип испытания, его длительность, критерии оценки и другие особенности указываются в правилах каждой Номинации на Сайте и/или Платформе.

3.7.4. Участники прибывают на Финал и организуют свое проживание в рамках Финала за свой счет или за счет направляющей стороны.

3.7.5. Участникам Финала необходимо иметь при себе паспорт, а Участникам, являющимся студентами также необходимо иметь при себе студенческий билет.

3.7.6. ОК оставляет за собой право, но не обязательство, оказать финансовую поддержку Участникам Финала в случае поступления в ОК запроса от Участников или их официального представителя. ОК также может, но не обязан, принять решение о финансировании проживания и питания лиц с инвалидностью и лиц, не являющихся гражданами страны, в которой организуется Финал.

3.7.7. Участники, обучающиеся в Учебных заведениях, зарегистрированных на сайте Платформе, могут прибывать на Финал с сопровождающими – Ответственными от своего Учебного заведения. Сопровождающий несет ответственность за жизнь и безопасность студентов и аспирантов своего Учебного заведения.

3.7.8. Оргкомитет обеспечивает Участников питанием в течение официальных мероприятий Финала. Питание Сопровождающих лиц осуществляется за их счет или за счет направляющей стороны.

3.7.9. На финал Олимпиады Терра-Политех для очного участия будет приглашено до 100 человек (по всем конкурсам).

4. Итоги Олимпиады

4.1. Победители и призеры.

4.1.1. По результатам Финала по каждому Конкурсу определяются три Участника (команды), занявшие 1, 2 и 3 места. Победителями Олимпиады считаются Участники, награжденные дипломами 1-й степени. Призерами считаются Участники, награжденные дипломами 2-й и 3-й степени.

4.1.2. Определение победителей происходит в соответствии с правилами Номинаций, опубликованных на Сайте и Платформе.

4.1.3. Итоги Олимпиады, на всех её этапах, фиксируются протоколами и после объявления результатов обжалованию не подлежат.

4.1.4. Победители получают дипломы и медали от Учредителей.

4.1.5. В случае, если Организатором Олимпиады предусмотрена дополнительная награда, Участник (команда) получает их в сроки, указанные Организатором. ОК и Учредители не несут юридической, финансовой или иной ответственности за дополнительные призы от Организаторов.

4.2. Рейтинги и статусы.

4.2.1. По результатам отборочных этапов и финала Олимпиады Участникам каждой Номинации присваиваются следующие статусы, подтверждаемые сертификатами и дипломами:

- «Участник отборочных этапов» – присваивается Участникам Олимпиады, принявшим участие во всех отборочных этапах одного или более Конкурсов, вне зависимости от показанного результата.
- «Финалист» – присваивается Участникам Олимпиады, приглашённых на Финал и принявшим участие в Финале в одном из Конкурсов.
- «Победитель» – присваивается Участникам (командам) по каждому Конкурсу, занявшим 1-е место в финале. У Участника (команды), претендующего на получение данного статуса, средний результат за все этапы должен быть не ниже 70% от максимально возможного.

4.2.2. На основании результатов, показанных студентами и аспирантами, ОК выдаёт благодарственные грамоты образовательным учреждениям ВО и СПО и педагогам-наставникам подготовивших финалистов и победителей Олимпиады.

5. Финансирование Олимпиады

5.1. Финансирование олимпиады осуществляется за счет:

- собственных средств Учредителей;
- спонсорских взносов, грантов и пожертвований государственных и частных юридических лиц, а также физических лиц;

- организационных взносов Организаторов Конкурсов Олимпиады.

5.2. Спонсорские и иные взносы направляются на организацию Олимпиады, финансирование деятельности ОК и на уставную деятельность Учредителей. Размер спонсорских взносов зависит от уровня участия Спонсора. Уровни участия, преференции в рамках каждого уровня и размер спонсорского взноса регламентируется пакетом документов (спонсорским пакетом), который утверждают Учредители.

5.3. В случае отсутствия финансирования ОК вправе отменить проведение Олимпиады или отдельных Номинаций, или пересмотреть сроки и правила их проведения на любом этапе Олимпиады, а также временно приостановить любые этапы Олимпиады до момента появления необходимого финансирования.

6. Заключительные положения

6.1. Олимпиада, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с Олимпиадой, регулируются законодательством Российской Федерации.

6.2. Организатор Олимпиады вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления Участников, их законных представителей и Ответственных.

6.3. Участники Олимпиады, безвозмездно передают Организатору Номинации неисключительное право на созданный в рамках Олимпиады результат интеллектуальной деятельности (далее - РИД). Участник предоставляет Организатору разрешение на обнародование РИД, его воспроизведение, публикацию, а также по согласованию с Участником внесение любых изменений, сокращений, дополнений, снабжение иллюстрациями, предисловиями, послесловиями, комментариями или какими бы то ни было пояснениями, сопроводительными надписями, и на осуществление любых иных переработок и изменений. Участник гарантирует, что РИД, созданный в рамках Олимпиады, не нарушает применимого законодательства, не дискредитирует какое-либо лицо или продукт и иным образом не дают оснований для судебного преследования как наносящие ущерб имени, репутации, чести, достоинству или деятельности, или продукции какого-либо лица, не противоречит общественным интересам, принципам гуманности и морали; не обременен имущественными правами третьих лиц, не является предметом исков или требований третьих лиц. Участник гарантирует, что РИД, созданный в рамках Олимпиады, не содержит запрещенных заимствований, что права на все объекты (в том числе исключительные права на объекты интеллектуальной собственности, права на использование изображения гражданина), использованные в РИД, принадлежат Участнику и/или им получено необходимое в соответствии с законодательством Российской Федерации разрешение обладателя прав на данный объект, которое не препятствует использованию Организатором получаемого исключительного права в полном объеме. Участник гарантирует, что предоставление неисключительных прав на РИД, созданные в рамках Олимпиады, не нарушает никакие права третьих лиц.

6.4. Ни при каких обстоятельствах Организатор Олимпиады не несет никакой ответственности перед Участниками, их законными представителями и Ответственными, помимо прямо указанной в настоящем Положении ответственности. При отказе Участника от участия в Олимпиаде в любое время, Организатор не возмещает никакие убытки, которые могут возникнуть у Участника в связи с участием в Олимпиаде.

6.5. В случае нарушения Участником настоящего Положения Организатор Олимпиады оставляет за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в Олимпиаде в любое время без возмещения каких-либо убытков и расходов Участнику, его законным представителям и Ответственному.

6.6. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Участника, его законных представителей или Ответственного, означает выражение волеизъявления Участника на совершение указанного действия.

6.7. Все споры и разногласия, возникающие в связи с организацией и проведением Олимпиады, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Учредителей.

6.8. Поддержка участников осуществляется по электронному адресу info@terra-politech.ru.